

**POZNÁMKY k účtovnej závierke mikro účtovnej jednotky k 31.12.2024****Článok I****Všeobecné údaje****(1) Názov a sídlo****Obchodné meno (názov) účtovnej jednotky**

SLX s. r. o.

**Sídlo účtovnej jednotky****Ulica a číslo**

Dorastenecká 10082/46

**PSČ****Názov obce**

83107

Bratislava - mestská časť Vajnory

**IČO****DIČ**

56655606

2122378577

**(3) Priemerný prepočítaný počet zamestnancov účtovnej jednotky**

Názov položky	Bežné účtovné obdobie	Bezprostredne predchádzajúce obdobie
Priemerný prepočítaný počet zamestnancov	0	0
Stav zamestnancov ku dňu zostavenia závierky, z toho:	0	0
počet vedúcich zamestnancov	0	0

**Článok II****Informácie o prijatých postupoch****(1) Predpoklad nepretržitého pokračovania v činnosti**

Spoločnosť bola založená 3.12.2024.

**(2) Spôsob oceňovania jednotlivých zložiek majetku a záväzkov****a) Oceňovanie dlhodobého nehmotného majetku**Oceňovanie nakúpeného dlhodobého nehmotného majetku

\* Účtovná jednotka oceňovala nakúpený dlhodobý nehmotný majetok cenou obstarania

Oceňovanie dlhodobého nehmotného majetku obstaraného vlastnou činnosťouOceňovanie dlhodobého nehmotného majetku obstaraného iným spôsobom

**a) Oceňovanie dlhodobého hmotného majetku**Oceňovanie nakúpeného dlhodobého hmotného majetku

\* Účtovná jednotka oceňovala nakúpený dlhodobý hmotný majetok cenou obstarania

Oceňovanie dlhodobého hmotného majetku obstaraného vlastnou činnosťou

Oceňovanie dlhodobého hmotného majetku obstaraného iným spôsobom

**(3) Spôsob zostavenia odpisového plánu pre dlhodobý majetok**Spôsob odpisovania dlhodobého majetku

\* tieto účtovné prípady sa v bežnom účtovnom období u účtovnej jednotky nevyskytli

Tvorba odpisového plánu pre jednotlivé druhy dlhodobého majetku

Druh dlhodobého majetku	Doba odpisovania	Ročná odpisová sadzba	Metóda odpisovania
Aktivované náklady na vývoj			
Softvér			
Oceniteľné práva			
Goodwill			
Ostatný dlhodobý nehmotný majetok			
Stavby			
Samostatné hnutelné veci a súbory hnutelných vecí			
Základné stádo a ťažné zvieratá			
Ostatný dlhodobý hmotný majetok			