

Čl. I Všeobecné údaje o účtovnej jednotke

Účtovná jednotka vznikla : 18.1.2024
vyhradených technických zariadení – elektrických

Predmetom činnosti je: montáž, rekonštrukcia a údržba

Čl. I (1) , (3) Všeobecné údaje

Štatutárny orgán:
konateľ, Marek Janovec- výška podielu na základnom imaní: 5000€- 100%

Čl. I (1) Obchodné meno účtovnej jednotky: Electric Montage s. r. o.

Sídlo: Horná 37, 97401, Banská Bystrica

Čl. I (3) Priemerný počet zamestnancov: 0

Čl. II Informácie o prijatých postupoch

Čl. II (1) Nepretržité pokračovanie účtovnej jednotky

Čl. II (1) Účtovná závierka je zostavená za splnenia predpokladu, že účtovná jednotka bude nepretržite pokračovať vo svojej činnosti:

Áno

Nie

Čl. II (3) Spôsob zostavenia odpisového plánu pre jednotlivé druhy dlhodobého majetku

Čl. II (3) Spôsob zostavenia odpisového plánu pre jednotlivé druhy dlhodobého majetku

Dlhodobý nehmotný majetok: odpisový plán účtovných odpisov vychádzal z požiadavky zákona č. 431/2002 o účtovníctve. Majetok sa odpisoval počas predpokladanej doby používania zodpovedajúcej spotrebe budúcich ekonomických úžitkov z majetku. Odpisové sadzby pre účtovné a daňové odpisy dlhodobého nehmotného majetku sa rovnajú.

Dlhodobý hmotný majetok: odpisový plán účtovných odpisov sa zostavil interným predpisom, v ktorom sa vychádzalo z predpokladaného opotrebenia zaraďovaného majetku zodpovedajúceho bežným podmienkam jeho používania. Účtovné a daňové odpisy sa nerovnajú.

Dlhodobý hmotný majetok: odpisový plán účtovných odpisov sa zostavil interným predpisom, v ktorom sa vychádzalo z metód používaných pri vyčíslovaní daňových odpisov. Účtovné a daňové odpisy sa rovnajú.

Odpisový plán bol ovplyvnený týmito skutočnosťami:

Spôsob zostavenia odpisového plánu pre jednotlivé druhy dlhodobého nehmotného a hmotného majetku

Druh majetku	Doba odpisovania	Sadzba odpisov	Odpisová metóda
Osobný automobil	4 roky	1 skupina	rovnomerná

Miesto pre ďalšie záznamy

Miesto pre ďalšie záznamy

Účtovná jednotka vedie účtovníctvo v súlade so Zákonom o účtovníctve.