

POZNÁMKY k účtovnej závierke mikro účtovnej jednotky k 31.12.2025**Článok I****Všeobecné údaje****(1) Názov a sídlo****Obchodné meno (názov) účtovnej jednotky**

Penzión u Adama s.r.o.

Sídlo účtovnej jednotky**Ulica a číslo**

Hronské Kosihy 263

PSC **Názov obce**

93527 Hronské Kosihy

IČO **DIČ**

53445163 2121377071

Článok II**Informácie o prijatých postupoch****(1) Predpoklad nepretržitého pokračovania v činnosti**

Účtovná závierka bola zostavená za predpokladu nepretržitého trvania spoločnosti.

(2) Spôsob oceňovania jednotlivých zložiek majetku a záväzkov**a) Oceňovanie dlhodobého hmotného majetku**Oceňovanie nakúpeného dlhodobého hmotného majetku

* tieto účtovné prípady sa v bežnom účtovnom období nevyskytli

Oceňovanie dlhodobého hmotného majetku obstaraného vlastnou činnosťou

* tieto účtovné prípady sa v bežnom účtovnom období nevyskytli

Oceňovanie dlhodobého hmotného majetku obstaraného iným spôsobom

* tieto účtovné prípady sa v bežnom účtovnom období nevyskytli

c) Oceňovanie pohľadávok

* Pohľadávky sa pri ich vzniku oceňovali nominálnou hodnotou

d) Oceňovanie krátkodobého finančného majetku

* Krátkodobý finančný majetok sa oceňoval nominálnou hodnotou

e) Oceňovanie záväzkov, vrátane rezerv, dlhopisov, pôžičiek a úverov

* Záväzky sa pri ich vzniku oceňovali nominálnou hodnotou

(3) Spôsob zostavenia odpisového plánu pre dlhodobý majetok

Spôsob odpisovania dlhodobého majetku

* Odpisový plán účtovných odpisov dlhodobého majetku účtovná jednotka zostavila v internom predpise tak, že za základ vzala metódy používané pri vyčísľovaní daňových odpisov, účtovné a daňové odpisy sa rovnajú

Tvorba odpisového plánu pre jednotlivé druhy dlhodobého majetku

Druh dlhodobého majetku	Doba odpisovania	Ročná odpisová sadzba	Metóda odpisovania
Aktivované náklady na vývoj			
Softvér			
Oceniteľné práva			
Goodwill			
Ostatný dlhodobý nehmotný majetok			
Stavby			
Samostatné hnutelné veci a súbory hnutelných vecí	6	1/6	rovnomerná
Základné stádo a ťažné zvieratá			
Ostatný dlhodobý hmotný majetok			