

A. Poznámky obsahujú tieto informácie o účtovnej jednotke:

- a) obchodné meno a sídlo účtovnej jednotky, dátum jej založenia a dátum jej vzniku,
 b) opis hospodárskej činnosti účtovnej jednotky,

P O Z N Á M K Y	
k daňovému priznaniu za rok 20015 v eurách	
A.Všeobecné údaje:	
1.MODUL 75 s.r.o., Jakubovo nám.2555/2, 811 09 Bratislava	
2.IČO	: 43 866 395
3.DIČ	: 2022510655
B.Údaje o účtovných metódach a všeobecných účt.zásadách:	
1.MODUL 75 s.r.o. účtovala v podvojnóm účtovníctve v súlade so zák. o účtovníctve.	
2.	Bola dodržaná časová a vecná súvislosť nákladov a výnosov s časovým obdobím.
C.Iné informácie k súvahe a výsledovke :	
1.Sklad je nulový..	
2.Sú urobené inventúry pokladne.	
3.Je urobená inventúra záväzkov a majetku.	
4.Zaučtoval a daňové priznanie vypracoval Chmelárová, tel:0905 807 807	
Vznik spoločnosti: 07.12.2007	
Konateľ : Ing.arch. Juraj Antal'	

- c) priemerný prepočítaný počet zamestnancov účtovnej jednotky počas účtovného obdobia, počet zamestnancov účtovnej jednotky ku dňu, ku ktorému sa zostavuje účtovná závierka, z toho počet vedúcich zamestnancov, ktorými sa rozumejú vedúci zamestnanci v priamej riadiacej pôsobnosti štatutárneho orgánu alebo člena štatutárneho orgánu a vedúci zamestnanci, ktorí sú v priamej riadiacej pôsobnosti tohto vedúceho zamestnanca,

1. Informácie k prílohe č. 3 časti A. písm. c) o počte zamestnancov

Názov položky	Bežné účtovné obdobie	Bezprostredne predchádzajúce účtovné obdobie
Priemerný prepočítaný počet zamestnancov	1	1
Stav zamestnancov ku dňu, ku ktorému sa zostavuje účtovná závierka, z toho:	0	0
počet vedúcich zamestnancov	1	1

- m) dlhodobom finančnom majetku, na ktorý je zriadené záložné právo a o dlhodobom majetku, pri ktorom má účtovná jednotka obmedzené právo s ním nakladať,

10. Informácie k prílohy č. 3 časti F. písm. m) o dlhodobom finančnom majetku

Dlhodobý finančný majetok	Hodnota za bežné účtovné obdobie
Dlhodobý finančný majetok, na ktorý je zriadené záložné právo	0
Dlhodobý finančný majetok, pri ktorom má účtovná jednotka obmedzené právo s ním nakladať	0