

POZNÁMKY k účtovnej závierke mikro účtovnej jednotky k 31.12.2021**Článok I****Všeobecné údaje****(1) Názov a sídlo****Obchodné meno (názov) účtovnej jednotky**

Best Barber s.r.o.

Sídlo účtovnej jednotky**Ulica a číslo**

Hlavná 4/12

PSČ

93040

Názov obce

Štvrtok na Ostrove

IČO

53000382

DIČ

2121238251

(3) Priemerný prepočítaný počet zamestnancov účtovnej jednotky

Názov položky	Bežné účtovné obdobie	Bezprostredne predchádzajúce obdobie
Priemerný prepočítaný počet zamestnancov	1	0
Stav zamestnancov ku dňu zostavenia závierky, z toho:	1	0
počet vedúcich zamestnancov	1	0

Článok II**Informácie o prijatých postupoch****(1) Predpoklad nepretržitého pokračovania v činnosti**

Účtovná závierka bola zostavená za predpokladu nepretržitého trvania spoločnosti.

(2) Spôsob oceňovania jednotlivých zložiek majetku a záväzkov**a) Oceňovanie dlhodobého hmotného majetku**Oceňovanie nakúpeného dlhodobého hmotného majetku

* Účtovná jednotka oceňovala nakúpený dlhodobý hmotný majetok cenou obstarania

Oceňovanie dlhodobého hmotného majetku obstaraného vlastnou činnosťouOceňovanie dlhodobého hmotného majetku obstaraného iným spôsobom

(3) Spôsob zostavenia odpisového plánu pre dlhodobý majetokSpôsob odpisovania dlhodobého majetku

* Odpisový plán účtovných odpisov dlhodobého majetku účtovná jednotka zostavila v internom predpise tak, že za základ vzala metódy používané pri vyčísl'ovaní daňových odpisov, účtovné a daňové odpisy sa rovnajú

Tvorba odpisového plánu pre jednotlivé druhy dlhodobého majetku

Druh dlhodobého majetku	Doba odpisovania	Ročná odpisová sadzba	Metóda odpisovania
Aktivované náklady na vývoj			
Softvér			
Oceniteľné práva			
Goodwill			
Ostatný dlhodobý nehmotný majetok			
Stavby			
Samostatné hnutelné veci a súbory hnutelných vecí	4	1/4	rovnomerne
Základné stádo a ťažné zvieratá			
Ostatný dlhodobý hmotný majetok			

Článok III

Informácie, ktoré vysvetľujú a dopĺňajú súvahu a výkaz ziskov a strát

(5) Informácie o orgánoch účtovnej jednotky**(6) Informácie o povinnostiach účtovnej jednotky**